

Regulamin Serwerów Craftapple Network

§ 1. DEFINICJE

1. **Awaria** – niepoprawne działanie lub niedziałanie jednej lub kilku Usług.
2. **Support** – kontakt ze wsparciem możliwy jest poprzez e-mail: pomoc@craftapple.pl oraz formularz znajdujący się pod adresem: <https://support.craftapple.pl>.
3. **Regulamin** – przedmiotowy Regulamin świadczenia Usług Craftapple Network zawierający zasady korzystania przez Klienta/Gracza z Usług świadczonych przez Craftapple Network oraz zasady świadczenia tych Usług przez Craftapple Network.
4. **Spam** – niezamówiona Informacja handlowa w rozumieniu art. 10 ust. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002 Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.).
5. **Minecraft** – niezależna gra komputerowa stworzona przez firmę Mojang AB.
6. **Umowa** – umowa o świadczenie Usług zawarta pomiędzy Klientem/Graczem, której integralną część stanowi Regulamin. Zawarcie Umowy następuje z chwilą pierwszej rejestracji po połączeniu z serwerami gry Minecraft Craftapple Network.
7. **Usługi** – świadczenia realizowane przez Craftapple Network na rzecz Klienta/Gracza na podstawie zawartej Umowy.
8. **Gracz** – osoba, która gra na serwerach Minecraft Craftapple Network, ale nie dokonała żadnego zakupu w sklepie internetowym, znajdującym się pod adresem <https://craftapple.pl/sklep/>. Każdy Gracz posiada unikalną nazwę tzw. Nick.
9. **Klient** – gracz, który dokonał zakupu płatnej Usługi w sklepie internetowym.
10. **Użytkownik** – Gracz, który może być jednocześnie klientem bądź nie.
11. **Serwer dedykowany** – komputer udostępniający zasoby innym komputerom lub pośredniczący w przekazywaniu danych między komputerami poprzez Internet.
12. **Uwierzytelnienie (Logowanie)** – logowanie po dołączeniu do serwerów Minecraft Craftapple Network. Logowanie odbywa się poprzez podanie hasła za pomocą komendy „/l hasło_gracza”
13. **Konto** – konto na serwerach Minecraft Craftapple Network, zakładane przez Gracza wraz z chwilą pierwszego logowania. Założenie konta odbywa się komendą „/reg hasło_gracza hasło_gracza”.
14. **Spam** – niezamówiona informacja handlowa w rozumieniu art. 10 ust. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002 Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.).
15. **Operator płatności sms** – firma RPDP, ul. Żwirki i Wigury 3 lok. 10, 02-143 Warszawa, adres strony: www.microsms.pl
16. **Operator płatności PayPal** – firma PayPal (Europe) S.àr.l. &Cie, S.C.A., z siedzibą w Luksemburgu, adres strony: www.paypal.com
17. **Operator przelewów online** – firma RPDP, ul. Żwirki i Wigury 3 lok. 10, 02-143 Warszawa, adres strony: www.microsms.pl
18. **Baza danych** – miejsce, w którym przechowywane są hasła, oraz inne dane Klientów/Graczy. W bazie danych przechowywane są także inne niezbędne do poprawnego funkcjonowania Craftapple Network dane.
19. **Czat** – okno w lewym dolnym rogu ekranu w kliencie Minecraft, otwierane za pomocą przycisku „T”. Na serwerach Minecraft Craftapple Network, obowiązuje podział na czat prywatny oraz globalny. Czat globalny widoczny jest dla wszystkich Użytkowników przebywających na serwerze.
20. **Serwer gry Minecraft** – oprogramowanie uruchomione na Serwerze Dedykowanym, umożliwiające grę wieloosobową w kliencie gry Minecraft.
21. **Ekipa** – ekipa, czyli: Pomocnicy, Moderatorzy.
22. **Administracja** – administracja, czyli: Administratorzy, ViceAdministratorzy
23. **Administrator główny** – Inaczej właściciel.
24. **Launcher** – Program służący do uruchomienia gry Minecraft.

25. **Flood** – wielokrotne wysłanie tej samej wiadomości (na Czacie Globalnym) lub wielu różnych wiadomości, lub pustych lub zniekształconych (zwykle celowo) pakietów bez wiadomości w bardzo krótkich odstępach czasu.
26. **TeamSpeak3** – program do komunikacji głosowej.

§ 2. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin stanowi regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną w rozumieniu art. 8 ust. 1 pkt. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002 Nr 144, poz. 1204 z późn.zm.).
2. Oficjalną nazwą jest Craftapple Network.
3. Podstawą do korzystania z usług Craftapple Network jest akceptacja niniejszego Regulaminu. Regulamin stanowi integralną część Umowy zawartej pomiędzy Craftapple Network i Użytkownikiem. Niezapoznanie się z Regulaminem nie zwalnia z jego przestrzegania.
4. Craftapple Network zastrzega sobie prawo do zmian Regulaminu. Craftapple Network poinformuje Użytkownika drogą elektroniczną (za pośrednictwem forum pod adresem <https://craftapple.pl/forum/>) o każdej zmianie Regulaminu na 10 dni przed wejściem w życie danej zmiany. Użytkownik, który nie akceptuje zmiany Regulaminu jest zobowiązany poinformować o tym drogą elektroniczną (za pośrednictwem supportu [§1, pkt. 1]), w ciągu 5 dni od otrzymania informacji o zmianie Regulaminu. Nieustosunkowanie się przez Użytkownika do zmiany w tym terminie jest równoznaczne z jej zaakceptowaniem. Brak akceptacji zmiany przez Użytkownika jest równoznaczny z rozwiązaniem Umowy, co wiąże się z usunięciem konta Użytkownika w systemie oraz wszelkich danych Użytkownika z baz danych Craftapple Network.
 - a. Wyjątkiem od tego zapisu są dekrety, posiadające moc egzekucji wraz z wydaniem.
 - I. Regulacje dotyczące dekretów są zapisane w §15.
5. Craftapple Network zastrzega sobie prawo do zerwania Umowy z przyczyn nieustalonych powyżej.
6. Craftapple Network świadczy nieodpłatną Usługę gry wieloosobowej, do momentu, w którym Gracz dokona zakupu w sklepie internetowym i stanie się Klientem. Zgodna z cennikiem opłata, pobierana jest w momencie zakupu wybranej Płatnej Usługi, dalsza gra pozostaje nadal bezpłatna
 - a. Craftapple Network świadczy następujące usługi.
 - I. Serwer Multiplayer gry Minecraft, pod adresem połączenia mc.craftapple.pl
 - II. Forum publiczne pod adresem [www https://craftapple.pl/forum/](https://craftapple.pl/forum/) a także stronę internetową pod adresem <http://craftapple.pl> i usługi znajdujące się na niej, powiązane z pozostałymi usługami.
 - III. Serwer rozmów głosowych TeamSpeak3, pod adresem połączenia ts.craftapple.pl
 - i. Craftapple Network nie świadczy innych usług niż te wymienione powyżej, a w szczególności nie istnieje serwer „Discord” Craftapple Network.
 1. Rozgłaszanie, tworzenie fałszywych usług sygnowanych logiem i nazwą „Craftapple” lub „Craftapple Network” oraz ich promocja

wśród graczy Craftapple Network będzie karane banem permanentnym na serwerach Minecraft, TeamSpeak3 oraz Forum.

7. Niniejszy regulamin a w szczególności kodeks karny §13 nie może działać wstecz, z zastrzeżeniem wyjątków.
 - a. Jeżeli Użytkownik popełnia występki, którego ten regulamin nie przewiduje Ekipa i Administracja nie może ukarać takiego delikwenta.
 - I. Jednak jeżeli Użytkownik popełnia czyn w sposób perfidny, godzący w dobre imię serwera, lub niesie to za sobą daleko idące skutki.
 1. Jeżeli użytkownik popełnia występki a następnie wielokrotnie go powtarza.
 - a. Członek Ekipy i Administracji może ukarać takiego użytkownika banem maksymalnie do 7 dni.
 - b. Ekipa ani Administracja nie może nadać nowej kary ani zmienić formy i wymiaru już istniejącej § 2 pkt. 7 podpunkt 1a po wydaniu dekretu §2 pkt 4a, §15. Lub aktualizacji regulaminu.
 - I. Odstępstwem jest, kiedy Użytkownik złamie ponownie już istniejący zapis po odbyciu kary lub wykorzysta do tego inne konto posiadając nieodbyłą karę na koncie głównym.
 1. Użytkownik zostaje ukarany zgodnie z zapisem nowego dekretu lub regulaminu.

§ 3. Czat

1. Na serwerach Minecraft Craftapple Network obowiązuje całkowity zakaz pisania drukowanymi literami (tzw. CapsLock).
2. Każdego Użytkownika obowiązuje Netykieta, czyli zasady kulturalnego i rozważnego zachowania. Netykieta obowiązuje jedynie na Czacie Globalnym. Niezastosowanie się grozi wymierzeniem kary według kodeksu karnego.
3. Użytkownicy mają możliwość prywatnej komunikacji poza Czatem Globalnym, odbywa się to za pomocą komend „/msg, /tell, /t, /r”. Czat prywatny pomiędzy Użytkownikami, nie jest objęty Netykietą (pkt. 2), a Administracja nie ingeruje w zachowanie na tym czacie.
4. W przypadku gdy Użytkownik jest obrażany, szykanowany, zastraszany lub przeszkadzają mu wiadomości innego Użytkownika, powinien skorzystać z komendy „/ignore <nick>”. Komenda ta ukrywa wszelkie działania na czacie danego Użytkownika, którego Użytkownik wskazał w atrybucie „<nick>”.
5. Zaśmieszanie Czatu dla danego Użytkownika przez innego Użytkownika poprzez wysyłanie masowych zaproszeń teleportacji etc. nie jest karane. Użytkownik powinien skorzystać z komendy „/ignore <nick>” (pkt. 4).
6. Wulgarnie nazywanie wszelakich przedmiotów, usług etc. będzie karane zgodnie z kodeksem karnym.
7. Wysyłanie do jednej wiadomości na Czacie Globalnym o maksymalnej długości, nie będzie traktowane przez Ekipę/Administrację jako Flood.
8. Wysyłanie większej liczby wiadomości na Czacie Globalnym niż dwie, w krótkim odstępie czasu (do 5 sek) o maksymalnej lub średniej długości, będzie traktowane jako Flood i karane zgodnie z kodeksem karnym.

9. Wysyłanie i reklamowanie na Czacie Globalnym jak i Prywatnym, innych niż Craftapple Network serwerów Minecraft, serwerów TeamSpeak3, stron internetowych o tematyce Minecraft oraz innych niewymienionych związanych tematycznie z Minecraft, będzie karane zgodnie z kodeksem karnym.
10. Wysyłanie linków do serwerów „Discord” oraz ich reklamowanie, będzie karane zgodnie z kodeksem karnym.

§ 4. Rozgrywka na serwerach

1. Na serwerach Minecraft Craftapple Network obowiązuje bezwzględny zakaz korzystania z modyfikacji wspomagających rozgrywkę (tzw. Cheaty) w szeroko pojętym tego słowa znaczeniu. Niedostosowanie się, będzie karane zgodnie z kodeksem karnym.
2. Składanie skarg poprzez forum (<http://craftapple.pl/forum>) bez posiadania dowodów w postaci zrzutów ekranu, nagrań nie będzie rozpatrywane.
3. Każdy Użytkownik, który posiada wiedzę na temat złamania niniejszego Regulaminu przez innego Użytkownika, ma obowiązek poinformować Administrację/Ekipę, w przeciwnym wypadku zostanie potraktowany tak samo, jak osoba go łamiąca.
4. Wykorzystywanie wszelakich błędów, bugów serwerów Minecraft Craftapple Network lub gry Minecraft, w celu odniesienia korzyści, dowartościowania się (oraz innych niewymienionych) bądź zatajanie ich przed Administracją, karane będzie zgodnie z Taryfikatorem Kar.
5. Administracja serwerów Minecraft Craftapple Network nie udostępnia Użytkownikom żadnych informacji np. o dacie ostatniego logowania innego Użytkownika, o pluginach/wtyczkach (oraz innych niewymienionych tutaj).
6. Administracja serwerów Minecraft Craftapple Network nie spełnia próśb o wirtualne przedmioty/Usługi (oraz inne niewymienione).
7. Budowanie mechanizmów mogących powodować wysokie zużycie zasobów systemowych CPU, RAM, Łącze serwera hostującego Craftapple Network i/lub lagów, jest zabronione. Mechanizmy takie będą usuwane, a administracja ma prawo wymierzyć karę zgodnie z Taryfikatorem Kar.

§ 5. Konto, logowanie, rejestracja

1. Rejestracja konta na serwerach Minecraft Craftapple Network jest dobrowolna, jednak jest ona niezbędna do gry. Rejestracja odbywa się na wybrany przez Gracza nick.
2. Z chwilą rejestracji Gracz zawiera Umowę z Craftapple Network (§ 1, pkt. 7).
3. Aby przeprowadzić rejestrację, należy skorzystać z komendy „/reg <hasło> <potwierdź_hasło>”. Gracz musi uzupełnić oba te atrybuty swoim hasłem, w celu potwierdzenia go. Gracz jest informowany o konieczności rejestracji poprzez Czat.
4. Użytkownik może dokonać zmiany swojego hasła za pomocą komendy „/changepassword <stare_hasło> <nowe_hasło>”. Użytkownik podczas zmiany hasła musi podać stare jak i nowe hasło.
5. Podczas ponownego odwiedzenia serwerów Minecraft Craftapple Network, Użytkownik zostanie poproszony o podanie swojego hasła komendą „/l <hasło>”, w celu autoryzacji. Po zalogowaniu zostanie zapisana sesja logowania, dzięki której Użytkownik nie będzie musiał się ponownie logować do 24h. Sesja przypisana jest do adresu IP, z którego Użytkownik korzysta. Użytkownik ma możliwość wylogowania się za pomocą komendy „/logout”.
6. Craftapple Network nie odpowiada za utracone przez Użytkowników hasła.
7. Craftapple Network oferuje funkcję przywracania hasła, jednakże warunkiem skorzystania z niej, jest uprzednie dodanie przez Użytkownika adresu email do konta za pomocą komendy „/email add przyklad@email.com przyklad@email.com”.
8. Craftapple Network nie odpowiada za włamanie na konto, których przyczyną było zbyt słabe hasło, lub udostępnianie hasła przez Użytkownika osobom trzecim.
9. Poprawne hasło powinno składać się dużych jak i małych liter, cyfr oraz znaków specjalnych takich jak „!, @, \$, %, &,” oraz posiadać długość nie krótszą niż 6 znaków.

§ 6. Sklep internetowy

1. Użytkownik przed dokonaniem doładowania portfela powinien upewnić się czy znajduje się na stronie szyfrowanej, w zależności od przeglądarki pasek adresu powinien być: zielony, powinien znaleźć się znak kłódki, przed adresem powinien występować przedrostek „https://”.
2. Gracz, który dokonuje doładowania portfela w sklepie internetowym, staje się Klientem.
3. Gracz nie ma obowiązku zakupu płatnych Usług, są one jedynie dodatkami, które mogą uprościć grę.
4. Każdy Gracz powinien zastanowić się przed zakupem, czy go na to stać. Craftapple Network nie realizuje zwrotów.
5. Klient ma prawo do korzystania z zakupionych Usług przez okres jednej edycji danego serwera Minecraft. Wraz z resetem serwera Minecraft spowodowanym wprowadzeniem nowej edycji, zakupione Usługi zostaną usunięte (z wyjątkiem rang vipowskich).
6. Doładowania portfela za pomocą płatności SMS, są objęte wysoką prowizją operatorów płatności co skutkuje niską opłacalnością takiego doładowania.
7. W przypadku, gdy Klient dokona zakupu, a Usługa nie dotrze do niego na wybranym serwerze Minecraft Craftapple Network, bądź dotrze w uszkodzonej/błędnej formie, klient powinien zgłosić reklamację za pomocą Supportu bądź na forum (<https://craftapple.pl/forum>) w sekcji „Reklamacje”.
8. W przypadku, gdy Klient skorzysta z płatności SMS i nie otrzyma kodu zwrotnego bądź otrzyma błędny kod, musi złożyć reklamację u Operatora Płatności SMS (RPDP, ul. Żwirki i Wigury 3 lok. 10, 02-143 Warszawa) pod adresem:
<http://microsms.pl/customer/complaint/>
 - a. W przypadku błędnego kodu, Klient powinien sprawdzić czy podczas przepisywania otrzymanego kodu czy nie popełnił błędów np. pomyłka „i” z „l” i na odwrot.
9. Odstępstwem od punktu 8 jest wysłanie przez Klienta wiadomości pod błędny numer, w takim przypadku Klient reklamację musi składać bezpośrednio u swojego operatora GSM.

§ 7. TeamSpeak3

1. Regulamin serwera TeamSpeak3 znajduje się w odrębnym dokumencie, pod adresem: <https://craftapple.pl/regulaminy/ts3-regulamin.pdf>

§ 8. Forum

1. Każdego użytkownika obowiązuje Netykieta, czyli zasady kulturalnego i rozsądnego zachowania. Niezastosowanie się skutkować będzie wymierzeniem kary w postaci 2 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
2. Należy dbać o poprawność językową.
3. Nie wolno atakować, grozić, ośmieszać, poniżać innych użytkowników tego Forum. Można oceniać wypowiedź, ale nie wypowiadającego ją. Niezastosowanie się karane będzie 2 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
4. Publikowanie dużej ilości zbędnych informacji (Flood/Spam), będzie karane będzie 1 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
5. Umieszczanie na forum informacji/grafik psujących mechanizm wyświetlania forum jest zakazane. Takie dane będą usuwane, a autor karany 1 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
6. Reklamowanie na forum innych serwerów Minecraft, for, stron poświęconych tematyce Minecraft, serwerów TeamSpeak3 będzie karane banem permanentnym.
7. Odpowiadanie w wątkach starszych niż 1 miesiąc (tzw. Odkop) będzie karane 1 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
8. Wątki należy tworzyć w poprawnych kategoriach tematycznych.
9. Uzyskanie 100 pkt. Ostrzeżeń skutkuje banem permanentnym.
10. Prywatne wiadomości są logowane, logi mogą być sprawdzane pod kątem łamania regulaminu.
11. Wysyłanie linków do serwerów „Discord” oraz ich reklamowanie, będzie karane według kodeksu karnego.
12. Wysyłanie i reklamowanie na Forum, innych niż Craftapple Network serwerów Minecraft, serwerów TeamSpeak3, stron internetowych o tematyce Minecraft oraz innych niewymienionych związanych tematycznie z Minecraft, będzie karane według kodeksu karnego.

§ 9. Ekipa i Administracja

1. Ekipa i Administracja Craftapple Network to osoby posiadające rangę specjalną na Serwerach Minecraft, Forum.
2. W skład Ekipy wchodzi Pomocnicy oraz Moderatorzy
3. W skład Administracji wchodzi Administratorzy, ViceAdministratorzy, Technicy i Programiści.
4. Każdy Użytkownik może stać się członkiem Ekipy składając podanie zgodnie ze wzorem w odpowiednim dziale na forum.
5. Każdy ViceAdministrator ma szansę otrzymać awans na stanowisko Administratora
6. Członkiem Ekipy nie może zostać osoba, która dopuściła się kiedykolwiek naruszeń netykiety, dobrego wychowania oraz złamała niniejszy regulamin.
7. Wymówienie rangi odbywa się drogą elektroniczną, za pośrednictwem support.craftapple.pl
8. Były członek Ekipy lub Administracji nie może powrócić na swoją rangę, jeżeli następstwem jej utraty było:
 - a. Rezygnacja ze stanowiska.
 - I. Administracja we wspólnym gronie może uchylić punkt „a”, pod warunkiem, że każdy członek Administracji wyrazi na to zgodę.
 - II. W podaniu należy zamieścić prośbę o uchylenie punktu „a”, w przeciwnym wypadku podanie jest odrzucane.
 - III. Członek Administracji może wstrzymać się od głosu, wtedy jest pomijany.
 - IV. Głosowanie odbywa się w formie niejawną, w panelu moderatora forum.
 - V. Uchylenie punktu „a” oznacza automatyczną akceptację podania.
 - b. Naruszenie netykiety, norm socjalnych.
 - c. Złamanie niniejszego regulaminu.
9. Administracja i Ekipa może być nagradzana dobrami materialnymi za wytrwałość w dążeniu do celu, przestrzeganie regulaminu oraz sprawowanie kontroli nad innymi Użytkownikami.
10. Skargi na członków Ekipy i Administracji nie mogą być kierowane na forum. Skargi należy kierować jedynie na support.craftapple.pl
 - a. Skargi dotyczące Administracji sprawdza wyłącznie Administrator główny.
11. Członek Ekipy lub Administracji może otrzymywać punkty karne. Punkty karne są przyznawane za złamanie regulaminu, nieobyczajny wybryk, szkodę na rzecz Craftapple, niewykonywanie obowiązków zapisanych na forum w dziale ekipy, niestosowanie się do poleceń Administracji oraz innych niewymienionych przyczyn, obok których nie da się przejść obojętnie.
 - a. Punkty karne nakłada tylko i wyłącznie Administrator główny, chyba, że wyraźnie wyznaczy do tego innego Administratora.

- b. Limit punktów karnych wynosi 25
 - I. Członek Ekipy lub Administracji, który osiągnie 15 punktów karnych zostaje zawieszony na czas wskazany przez Administratora głównego.
 - II. Osiągnięcie lub przekroczenie 25 punktów karnych będzie skutkować wyrzuceniem z ekipy.
- c. Administracja może zasugerować członka do ukarania dla Administratora głównego.
- d. Punkty karne są anulowane przez Administratora głównego, za przyczynienie się do poprawy jakości gry, przykładanie się do powierzonych zadań oraz innych niewymienionych.
- e. Jeżeli członek Ekipy lub Administracji ma wątpliwości co do ilości posiadanych punktów, powinien zwrócić się do Administratora głównego.

§ 10. Odpowiedzialność Użytkownika

1. Tylko Użytkownik jest odpowiedzialny za to, komu udostępnia swoje działki, wyspy, przedmioty itd.
2. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za wymiany Usługami, przedmiotami, przysługami a Administracja Craftapple Network nie wnika w ich przebieg.
3. Użytkownik nie może odsprzedawać, udostępniać, oddawać itd. swoich kont.
4. Klient posiadający płatną usługę, nie może udostępniać jej zalet innym Graczom (np. naprawa przedmiotów itd.) pod groźbą jej utraty bez zwrotu poniesionych kosztów.
5. Użytkownik nie może sprzedawać wirtualnych przedmiotów w zamian za twardą walutę.
6. Użytkownik nie może rozpowszechniać informacji mogących zaszkodzić interesom Craftapple Network.

§ 11. Odpowiedzialność, zobowiązania Craftapple Network

1. Craftapple Network ponosi odpowiedzialność za niewykonanie lub nienależyte wykonanie Usług, chyba że nastąpiło ono z przyczyn, za które Craftapple Network nie ponosi odpowiedzialności.
2. Craftapple Network nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie Usług, jeżeli było ono następstwem okoliczności w szczególności takich, jak:
 - a. Wywołanym działaniem lub zaniechaniem podmiotów innych niż Craftapple Network brakiem ciągłości świadczenia Usług.
 - b. Awarii sprzętu lub oprogramowania, której Craftapple Network nie mógł zapobiec i na powstanie której nie miał wpływu.
 - c. Działania siły wyższej.
 - d. Nieprawidłowym korzystaniem z Usług przez Użytkownika:
 - I. Naruszenia przez Użytkownika postanowień Regulaminu, przepisów prawa.
 - II. Uzyskania dostępu do Konta Użytkownika przez niepowołane osoby.
 - III. Nieumiejętnym korzystaniu z Usług.
 - IV. Innych nieprzewidzianych przez Regulamin nieprawidłowości generowanych przez Użytkownika.
 - e. Działaniem wirusa komputerowego.
 - f. Wszelkiej maści ataków (DDoS, DOS, UDP flood, TCP flood, Proxy).
3. Craftapple Network nie ponosi odpowiedzialności za utracone wirtualne korzyści Użytkownika.
4. Craftapple Network zobowiązuje się do nierozsyłania Spamów.

§ 12. Prawa Craftapple Network

1. Craftapple Network ma prawo do robienia przerw technicznych w związku z obsługą, rozbudową i konserwacją systemu teleinformatycznego. W przypadku przedłużenia przerwy o 10h, Craftapple Network może wydawać rekompensaty.
2. Craftapple Network poinformuje o przerwie technicznej (za pośrednictwem forum: <http://craftapple.pl/forum>) chyba, że uzna to za zasadne.
3. Administracja serwerów Minecraft Craftapple Network ma prawo resetować wirtualne światy, bez konieczności informowania o tym.
4. Craftapple Network w dowolnym momencie ma prawo wprowadzić nową edycję danego serwera Minecraft, usuwając wszystko (§ 6. pkt. 4).

§ 13. Kodeks karny serwerów Minecraft Craftapple

1. Wykorzystywanie cheatów, czyli programów i dodatków ułatwiających rozgrywkę, bądź służących do oszustw będzie karane banem na 14 dni.
2. Używanie niecenzuralnego słownictwa na czacie globalnym lub takiego, które może krzywdzić publicznie jakąś osobę będzie karane wyrzuceniem z serwera.
 - a. Jeżeli Użytkownik nie poprawi w dalszym stopniu swojego zachowania.
 - i. Członek Ekipy wymierza karę w postaci wyciszenia do 5h
 - ii. Jeżeli pewnym jest, że użytkownik próbuje obejść karę wykorzystując inne konta, lub po minięciu wyciszenia nie poprawił zachowania, otrzymuje bana na 3 dni, na głównym koncie.
 1. Jeżeli zachowanie użytkownika jest naganne, godzi w interesy Craftapple oraz może niszczyć reputację, jak i uprzykrzać grę innym Użytkownikom poprzez nagminne, ciągłe logowanie się z różnych kont o różnych porach oraz używanie wulgaryzmów, szeroko pojęte nękanie społeczności. Członek Ekipy banuje permanentnie wszystkie konta danego Użytkownika.
3. Wykorzystywanie błędów oraz bugów, w celu osiągnięcia jakiegokolwiek korzyści będzie karane banem na 3 dni, w przypadku, gdy korzyść nie była wielka. 7 Dni jeżeli była znacząca.
 - a. Dzielenie się informacjami o błędzie publicznie oraz niepoinformowanie Administracji będzie karane banem na 14 dni.
4. Szerzenie nienawiści wobec innych Użytkowników z powodów rasowych, orientacji seksualnej, religijnych oraz innych prywatnych będzie karane banem na 14 dni.
5. Wykorzystywanie oprogramowania lub budowanie mechanizmów powodujących wysokie obciążenie procesora, pamięci oraz dysków i łącz serwerów Craftapple będzie karane.
 - a. Usunięciem budowy, jeżeli wpływa ona na płynność działania serwera, oraz znajduje się blisko skupiska innych graczy, nawet jeśli wpływa wyłącznie na FPS.
 - b. Usunięciem budowy, która obciąża zasoby systemowe serwera hostującego.
 - c. Banem permanentnym, jeżeli Użytkownik wykorzystuje metody do obciążenia serwera w celu uprzykrzenia gry społeczności.
6. Wulgarnie nazywanie przedmiotów będzie karane wyrzuceniem i nakazem zmiany nazwy.
 - a. Jeżeli użytkownik nie dostosuje się, otrzymuje karę bana do 3 dni.
7. Reklamowanie serwerów Discord będzie karane banem na 7 dni.
8. Reklamowanie innych niż Craftapple serwerów Minecraft będzie karane banem na 14 dni.
9. Reklamowanie stron o tematyce Minecraft, szczególnie zawierające inne serwery oraz serwerów TeamSpeak3 będzie karane banem na 7 dni.
10. Użytkownik, który udostępni, odda lub odsprzeda swoje konto, otrzymuje bana permanentnego na konto którego sprawa dotyczyła.
11. Klient udostępniający usługę innym Użytkownikom, za którą zapłacił w sklepie online utraci ją.

§ 14. Egzekucja kodeksu karnego

1. Kodeks karny inaczej taryfikator kar. To zbiór przepisów, do których przestrzegania zobowiązany jest każdy Użytkownik.
 - a. Kodeks karny znajduje się pod §13.
 - b. Członkowie Ekipy i Administracji są zobligowana do egzekucji kodeksu karnego.
 - c. Inne zapisy w regulaminie mogą kolidować z kodeksem karnym, w takim wypadku kodeks karny ma pierwszeństwo.
2. Członek Ekipy i Administracji ma prawo jednorazowo odstąpić od wykonania kary ze szczególnych przyczyn u danego Użytkownika.

§ 15. Dekrety Administratora

1. Na podstawie § 2. Postanowienia ogólne pkt. 4, 4a. każdy członek Administracji posiadający rangę Administrator może wydawać dekrety. Dekrety służą szybkiemu wprowadzeniu nowych zapisów do § 13. Kodeks karny serwerów Minecraft Craftapple.
2. Dekrety nie mogą zastępować już istniejących zapisów, jednak mogą dodawać nowe podpunkty do już istniejących zapisów, oraz nowe zapisy.
3. Dekrety są wydawane za pośrednictwem forum.
4. Każdy dekret działa od razu wraz z wydaniem.
5. Wraz z kolejnymi aktualizacjami regulaminu, dekrety są do niego przenoszone, jako nowe zapisy. Wtedy też dekret na forum przestaje być ważny.
6. Jeden dekret może zawierać jedynie jeden zapis oraz podpunkty dotyczące zapisu. Jeżeli zachodzi potrzeba, Administrator wydaje więcej dekretów.
7. Dekret musi posiadać wzór. Numer oraz datę, przykładowo.
 - a. Temat: Dekret 001 DD/MM/RRRR Skrócony opis
8. Dekret nie może nakładać kary i być skierowany w konkretną osobę § 2 pkt. 7 oraz podpunkty.
 - a. Dotyczy to jedynie np. sformułowania „Gracz XXX zostaje ukarany na X Dni za XXX”

§ 16. Craftapple Launcher

1. Użytkownik może korzystać nieodpłatnie ze specjalnego Launchera udostępnionego przez Craftapple Network.
2. Launcher umożliwia grę dla graczy posiadających legalną wersję Minecraft inaczej konto premium, oraz dla graczy offline tzw. „no-premium”.
3. Korzystanie z oprogramowania Craftapple Launcher jest bezpłatne.
4. Użytkownik może udostępniać, rozprzestrzeniać tą aplikację bez ponoszenia żadnych kar ze strony craftapple. Jednak należy mieć tu na uwadze zapisy Mojang EULA https://account.mojang.com/documents/minecraft_eula
 - a. Craftapple Launcher nie posiada żadnego kodu, który należałby do launchera Mojang.
 - b. Craftapple Launcher nie jest dostarczony wraz z samą grą Minecraft, Launcher pobierze ją z serwerów Mojang, do których dostęp jest publiczny. Craftapple nie dystrybuuje samej gry Minecraft.
5. Użytkownik nie może korzystać z nieaktualnych wersji aplikacji Craftapple Launcher. Aplikacja zostanie zablokowana po wydaniu nowej wersji i niezbędnie będzie jej pobranie. Jeżeli Użytkownik tego nie akceptuje, powinien używać innego oprogramowania.
6. Craftapple Launcher nie modyfikuje żadnych plików w miejscu wykonawczym oficjalnego Launchera Mojang, mowa tutaj o folderze \AppData\Roaming\minecraft w systemach Microsoft Windows ~/.minecraft w systemach Linux oraz /Application Support/minecraft w systemie Apple Mac Os. Craftapple Launcher przechowuje pliki w folderze wykonawczym .craftapple lub craftapple w przypadku Mac Os oraz tam je wykonuje.
7. Craftapple Launcher podczas uruchomienia usunie plik „servers.dat” w folderze wykonawczym oraz zastąpi go nowym, który zawiera dane połączenia do serwera Minecraft Craftapple wraz ze zmodyfikowanym opisem.
8. Craftapple Launcher przechowuje tokeny logowania premium w odpowiednim pliku w folderze wykonawczym. Dane te nie są i nigdy nie będą publicznie dostępne.

§ 16. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem Craftapple Network podejmie decyzję wedle uznania. Ten zapis nie dotyczy kodeksu karnego § 13.
2. W przypadku zakończenia działalności Craftapple Network nie realizuje zwrotów kosztów, za zakupione płatne usługi.
3. Niniejszy regulamin wchodzi w życie dnia 22.08.2015r, wraz z późniejszymi zmianami.