

Regulamin Serwerów Craftapple Network

§ 1. DEFINICJE

1. **Awaria** – niepoprawne działanie lub niedziałanie jednej lub kilku Usług.
2. **Support** – kontakt ze wsparciem możliwy jest poprzez e-mail: pomoc@craftapple.pl oraz formularz znajdujący się pod adresem: <https://support.craftapple.pl>.
3. **Regulamin** – przedmiotowy Regulamin świadczenia Usług Craftapple Network zawierający zasady korzystania przez Klienta/Gracza z Usług świadczonych przez Craftapple Network oraz zasady świadczenia tych Usług przez Craftapple Network.
4. **Spam** – niezamówiona Informacja handlowa w rozumieniu art. 10 ust. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002 Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.).
5. **Minecraft** – niezależna gra komputerowa stworzona przez firmę Mojang AB.
6. **Umowa** – umowa o świadczenie Usług zawarta pomiędzy Klientem/Graczem, której integralną część stanowi Regulamin. Zawarcie Umowy następuje z chwilą pierwszej rejestracji po połączeniu z serwerami gry Minecraft Craftapple Network.
7. **Usługi** – świadczenia realizowane przez Craftapple Network na rzecz Klienta/Gracza na podstawie zawartej Umowy.
8. **Gracz** – osoba, która gra na serwerach Minecraft Craftapple Network, ale nie dokonała żadnego zakupu w sklepie internetowym, znajdującym się pod adresem <https://craftapple.pl/sklep/>. Każdy Gracz posiada unikalną nazwę tzw. Nick.
9. **Klient** – gracz, który dokonał zakupu płatnej Usługi w sklepie internetowym.
10. **Użytkownik** – Gracz, który może być jednocześnie klientem bądź nie.
11. **Serwer dedykowany** – komputer udostępniający zasoby innym komputerom lub pośredniczący w przekazywaniu danych między komputerami poprzez Internet.
12. **Uwierzytelnienie (Logowanie)** – logowanie po dołączeniu do serwerów Minecraft Craftapple Network. Logowanie odbywa się poprzez podanie hasła za pomocą komendy „/l hasło_gracza”
13. **Konto** – konto na serwerach Minecraft Craftapple Network, zakładane przez Gracza wraz z chwilą pierwszego logowania. Założenie konta odbywa się komendą „/reg hasło_gracza hasło_gracza”.
14. **Spam** – niezamówiona informacja handlowa w rozumieniu art. 10 ust. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002 Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.).
15. **Operator płatności sms** – firma RPDP, ul. Żwirki i Wigury 3 lok. 10, 02-143 Warszawa, adres strony: www.microsms.pl
16. **Operator płatności PayPal** – firma PayPal (Europe) S.àr.l. &Cie, S.C.A., z siedzibą w Luksemburgu, adres strony: www.paypal.com
17. **Operator przelewów online** – firma RPDP, ul. Żwirki i Wigury 3 lok. 10, 02-143 Warszawa, adres strony: www.microsms.pl
18. **Baza danych** – miejsce, w którym przechowywane są hasła, oraz inne dane Klientów/Graczy. W bazie danych przechowywane są także inne niezbędne do poprawnego funkcjonowania Craftapple Network dane.
19. **Czat** – okno w lewym dolnym rogu ekranu w kliencie Minecraft, otwierane za pomocą przycisku „T”. Na serwerach Minecraft Craftapple Network, obowiązuje podział na czat prywatny oraz globalny. Czat globalny widoczny jest dla wszystkich Użytkowników przebywających na serwerze.
20. **Serwer gry Minecraft** – oprogramowanie uruchomione na Serwerze Dedykowanym, umożliwiające grę wieloosobową w kliencie gry Minecraft.
21. **Ekipa** – ekipa, czyli: Pomocnicy, Moderatory.
22. **Administracja** – administracja, czyli: Administratorzy, ViceAdministratorzy

23. **Flood** – wielokrotne wysłanie tej samej wiadomości (na Czacie Globalnym) lub wielu różnych wiadomości, lub pustych lub zniekształconych (zwykle celowo) pakietów bez wiadomości w bardzo krótkich odstępach czasu.
24. **TeamSpeak3** – program do komunikacji głosowej.

§ 2. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin stanowi regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną w rozumieniu art. 8 ust. 1 pkt. 1 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002 Nr 144, poz. 1204 z późn.zm.).
2. Oficjalną nazwą jest Craftapple Network
3. Podstawą do korzystania z usług Craftapple Network jest akceptacja niniejszego Regulaminu. Regulamin stanowi integralną część Umowy zawartej pomiędzy Craftapple Network i Klientem/Graczem. Niezapoznanie się z Regulaminem nie zwalnia z jego przestrzegania.
4. Craftapple Network zastrzega sobie prawo do zmian Regulaminu. Craftapple Network poinformuje Użytkownika drogą elektroniczną (za pośrednictwem forum pod adresem <https://craftapple.pl/forum/>) o każdej zmianie Regulaminu na 10 dni przed wejściem w życie danej zmiany. Klient/Gracz, który nie akceptuje zmiany Regulaminu jest zobowiązany poinformować o tym drogą elektroniczną (za pośrednictwem supportu [§1, pkt. 1]), w ciągu 5 dni od otrzymania informacji o zmianie Regulaminu. Nieustosunkowanie się przez Użytkownika do zmiany w tym terminie jest równoznaczne z jej zaakceptowaniem. Brak akceptacji zmiany przez Użytkownika jest równoznaczny z rozwiązaniem Umowy, co wiąże się z usunięciem konta Użytkownika w systemie, oraz wszelkich danych Użytkownika z baz danych Craftapple Network .
5. Craftapple Network zastrzega sobie prawo do zerwania Umowy z przyczyn nieustalonych powyżej.
6. Craftapple Network świadczy nieodpłatną Usługę gry wieloosobowej, do momentu w którym Gracz dokona zakupu w sklepie internetowym i stanie się Klientem. Zgodna z cennikiem opłata, pobierana jest w momencie zakupu wybranej Płatnej Usługi, dalsza gra pozostaje nadal bezpłatna.
7. Na serwerach Minecraft Craftapple Network obowiązuje z góry ustalony Taryfikator Kar, do którego stosowania się bezwzględnie zobowiązania jest cała Ekipa/Administracja.

§ 3. Czat

1. Na serwerach Minecraft Craftapple Network obowiązuje całkowity zakaz pisania drukowanymi literami (tzw. CapsLock).

2. Każdego Gracza jak i Klienta obowiązuje Netykieta, czyli zasady kulturalnego i rozważnego zachowania. Netykieta obowiązuje jedynie na Czacie Globalnym. Niezastosowanie się grozi wymierzeniem kary według Taryfikatora Kar.
3. Użytkownicy mają możliwość prywatnej komunikacji poza Czatem Globalnym, odbywa się to za pomocą komend „/msg, /tell, /t, /r”. Czat prywatny między Graczami/Klientami, nie jest objęty Netykietą (pkt. 2), a Administracja nie ingeruje w zachowanie na tym czacie.
4. W przypadku gdy Użytkownik jest obrażany, szykanowany, zastraszany lub przeszkadzają mu wiadomości innego Użytkownika, powinien skorzystać z komendy „/ignore <nick>”. Komenda ta ukrywa wszelkie działania na czacie danego Użytkownika, którego Użytkownik wskazał w atrybucie „<nick>”.
5. Zaśmieszanie Czatu dla danego Użytkownika przez innego Użytkownika poprzez wysyłanie masowych zaproszeń teleportacji etc. nie jest karane. Użytkownik powinien skorzystać z komendy „/ignore <nick>” (pkt. 4).
6. Wulgarne nazywanie wszelakich przedmiotów, usług etc. będzie karane zgodnie z Taryfikatorem Kar.
7. Wysyłanie do jednej wiadomości na Czacie Globalnym o maksymalnej długości, nie będzie traktowane przez Ekipę/Administrację jako Flood.
8. Wysyłanie większej liczby wiadomości na Czacie Globalnym niż dwie, w krótkim odstępie czasu (do 5 sek) o maksymalnej lub średniej długości, będzie traktowane jako Flood i karane zgodnie z Taryfikatorem Kar.
9. Wysyłanie/reklamowanie na Czacie Globalnym jak i Prywatnym, innych niż Craftapple Network serwerów Minecraft, serwerów TeamSpeak3, stron internetowych o tematyce Minecraft oraz innych niewymienionych związanych tematycznie z Minecraft, będzie karane według Taryfikatora Kar.

§ 4. Rozgrywka na serwerach

1. Na serwerach Minecraft Craftapple Network obowiązuje bezwzględny zakaz korzystania z modyfikacji wspomagających rozgrywkę (tzw. Cheaty) w szeroko pojętym tego słowa znaczeniu. Niedostosowanie się, będzie karane zgodnie z Taryfikatorem Kar.
2. Składanie skarg poprzez forum (<http://craftapple.pl/forum>) bez posiadania dowodów w postaci zrzutów ekranu, nagrań nie będzie rozpatrywane.
3. Każdy Użytkownik, który posiada wiedzę na temat złamania niniejszego Regulaminu przez innego Użytkownika, ma obowiązek poinformować Administrację/Ekipę, w przeciwnym wypadku zostanie potraktowany tak samo, jak osoba go łamiąca.
4. Zabronione jest szerzenie nieprawdziwych/mylących informacji, które mogą być wykorzystywane w celu osiągnięcia korzyści bądź dowartościowania się.
5. Spiskowanie i szerzenie nienawiści wobec Użytkowników, Craftapple Network lub kogokolwiek innego będzie karane.

6. Wykorzystywanie wszelakich błędów, bugów serwerów Minecraft Craftapple Network lub gry Minecraft, w celu odniesienia korzyści, dowartościowania się (oraz innych niewymienionych) bądź zatajanie ich przed Administracją, karane będzie zgodnie z Taryfikatorem Kar.
7. Administracja serwerów Minecraft Craftapple Network nie udostępnia Użytkownikom żadnych informacji np. o dacie ostatniego logowania innego Użytkownika, o pluginach/wtyczkach (oraz innych niewymienionych tutaj).
8. Administracja serwerów Minecraft Craftapple Network nie spełnia próśb o wirtualne przedmioty/Usługi (oraz inne niewymienione).
9. Budowanie mechanizmów mogących powodować wysokie zużycie zasobów systemowych CPU, RAM, Łącze serwera hostującego Craftapple Network i/lub lagów, jest zabronione. Mechanizmy takie będą usuwane, a administracja ma prawo wymierzyć karę zgodnie z Taryfikatorem Kar.

§ 5. Konto, logowanie, rejestracja

1. Rejestracja konta na serwerach Minecraft Craftapple Network jest dobrowolna, jednak jest ona niezbędna do gry. Rejestracja odbywa się na wybrany przez Gracza nick.
2. Z chwilą rejestracji Gracz zawiera Umowę z Craftapple Network (§ 1, pkt. 7).
3. Aby przeprowadzić rejestrację, należy skorzystać z komendy „/reg <hasło> <potwierdź_hasło>”. Gracz musi uzupełnić oba te atrybuty swoim hasłem, w celu potwierdzenia go. Gracz jest informowany o konieczności rejestracji poprzez Czata.
4. Użytkownik może dokonać zmiany swojego hasła za pomocą komendy „/changepassword <stare_hasło> <nowe_hasło>”. Użytkownik podczas zmiany hasła musi podać stare jak i nowe hasło.
5. Podczas ponownego odwiedzenia serwerów Minecraft Craftapple Network, Użytkownik zostanie poproszony o podanie swojego hasła komendą „/l <hasło>”, w celu autoryzacji. Po zalogowaniu zostanie zapisana sesja logowania, dzięki której Użytkownik nie będzie musiał się ponownie logować do 24h. Sesja przypisana jest do adresu IP, z którego Użytkownik korzysta. Użytkownik ma możliwość wylogowania się za pomocą komendy „/logout”.
6. Craftapple Network nie odpowiada za utracone przez Użytkowników hasła.
7. Craftapple Network oferuje funkcję przywracania hasła, jednakże warunkiem skorzystania z niej, jest uprzednie dodanie przez Użytkownika adresu email do konta za pomocą komendy „/email add przyklad@email.com przyklad@email.com”.
8. Craftapple Network nie odpowiada za włamania na konto, których przyczyną było zbyt słabe hasło, lub udostępnianie hasła przez Użytkownika osobom trzecim.
9. Poprawne hasło powinno składać się dużych jak i małych liter, cyfr oraz znaków specjalnych takich jak „!, @, \$, %, &,” oraz posiadać długość nie krótszą niż 6 znaków.

§ 6. Sklep internetowy

1. Użytkownik przed dokonaniem doładowania portfela powinien upewnić się czy znajduje się na stronie szyfrowanej, w zależności od przeglądarki pasek adresu powinien być: zielony, powinien znaleźć się znak kłódki, przed adresem powinien występować przedrostek „https://”.
2. Gracz, który dokonuje doładowania portfela w sklepie internetowym, staje się Klientem.
3. Gracz nie ma obowiązku zakupu płatnych Usług, są one jedynie dodatkami, które mogą uprościć grę.
4. Każdy Gracz powinien zastanowić się przed zakupem, czy go na to stać. Craftapple Network nie realizuje zwrotów.
5. Klient ma prawo do korzystania z zakupionych Usług przez okres jednej edycji danego serwera Minecraft. Wraz z resetem serwera Minecraft spowodowanym wprowadzeniem nowej edycji, zakupione Usługi zostaną usunięte (z wyjątkiem rang vipowskich).
6. Doładowania portfela za pomocą płatności SMS, są objęte wysoką prowizją operatorów płatności co skutkuje niską opłacalnością takiego doładowania.
7. W przypadku, gdy Klient dokona zakupu, a Usługa nie dotrze do niego na wybranym serwerze Minecraft Craftapple Network, bądź dotrze w uszkodzonej/błędnej formie, klient powinien zgłosić reklamację za pomocą Supportu bądź na forum (<https://craftapple.pl/forum>) w sekcji „Reklamacje”.
8. W przypadku, gdy Klient skorzysta z płatności SMS i nie otrzyma kodu zwrotnego bądź otrzyma błędny kod, musi złożyć reklamację u Operatora Płatności SMS (RPDP, ul. Żwirki i Wigury 3 lok. 10, 02-143 Warszawa) pod adresem: <http://microsms.pl/customer/complaint/>.
 - a. W przypadku błędnego kodu, Klient powinien sprawdzić czy podczas przepisywania otrzymanego kodu czy nie popełnił błędów np. pomyłka „i” z „l” i na odwrot.
9. Odstępstwem od punktu 7 jest wysłanie przez Klienta wiadomości pod błędny numer, w takim przypadku Klient reklamację musi składać bezpośrednio u swojego operatora GSM.
10. Numery telefonów, z których wysłane były SMS Premium są zapisywane w systemie.

§ 7. TeamSpeak3

1. Regulamin serwera TeamSpeak3 znajduje się w odrębnym dokumencie, pod adresem: <https://craftapple.pl/regulaminy/ts3-regulamin.pdf>

§ 8. Forum

1. Każdego użytkownika obowiązuje Netykieta, czyli zasady kulturalnego i rozsądnego zachowania. Niezastosowanie się skutkować będzie wymierzeniem kary w postaci 2 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
2. Należy dbać o poprawność językową.
3. Nie wolno atakować, grozić, ośmieszać, poniżać innych użytkowników tego Forum. Można oceniać wypowiedź, ale nie wypowiadając ją. Niezastosowanie się karane będzie 2 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
4. Publikowanie dużej ilości zbędnych informacji (Flood/Spam), będzie karane będzie 1 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
5. Umieszczanie na forum informacji/grafik psujących mechanizm wyświetlania forum jest zakazane. Takie dane będą usuwane, a autor karany 1 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
6. Reklamowanie na forum innych serwerów Minecraft, for, stron poświęconych tematyce Minecraft, serwerów TeamSpeak3 będzie karane banem permanentnym.
7. Odpowiadanie w wątkach starszych niż 1 miesiąc (tzw. Odkop) będzie karane 1 pkt. ostrzeżeń bezterminowo.
8. Wątki należy tworzyć w poprawnych kategoriach tematycznych.
9. Uzyskanie 100 pkt. Ostrzeżeń skutkuje banem permanentnym.
10. Prywatne wiadomości są logowane, logi mogą być sprawdzane pod kątem łamania regulaminu.
11. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym paragrafie, Administracja ma prawo podjąć decyzję we własnym zakresie.

§ 9. Ekipa i Administracja

1. Ekipa i Administracja Craftapple Network to osoby posiadające rangę specjalną na Serwerach Minecraft, Forum lub TeamSpeak3 (aktualne informacje na temat Ekipy i Administracji TeamSpeak3 zamieszcza Administrator TeamSpeak3).
2. W skład Ekipy wchodzi Pomocnicy oraz Moderatorzy

3. W skład Administracji wchodzi Administratorzy, ViceAdministratorzy, Technicy i Programiści.
4. Każdy Użytkownik może stać się członkiem Ekipy składając podanie zgodnie ze wzorem w odpowiednim dziale na forum.
5. Każdy ViceAdministrator ma szansę otrzymać awans na stanowisko Administratora
6. Członkiem Ekipy nie może zostać osoba, która dopuściła się kiedykolwiek naruszeń netykiety, dobrego wychowania oraz złamała niniejszy regulamin.
7. Wymówienie rangi odbywa się drogą elektroniczną, za pośrednictwem pomoc@craftapple.pl
8. Były członek Ekipy lub Administracji nie może powrócić na swoją rangę, jeżeli następstwem jej utraty było:
 - a. Rezygnacja ze stanowiska.
 - I. Administracja we wspólnym gronie może uchylić punkt „a”, pod warunkiem że każdy członek Administracji wyrazi na to zgodę.
 - II. W podaniu należy zamieścić prośbę o uchylenie punktu „a”, w przeciwnym wypadku podanie jest odrzucane.
 - III. Członek Administracji może wstrzymać się od głosu, wtedy jest pomijany.
 - IV. Głosowanie odbywa się w formie niejawnej, w panelu moderatora forum.
 - V. Uchylenie punktu „a” nie oznacza automatycznej akceptacji podania.
 - b. Naruszenie netykiety, norm socjalnych.
 - c. Złamanie niniejszego regulaminu.
9. Administracja i Ekipa może być nagradzana dobrami materialnymi za wytrwałość w dążeniu do celu, przestrzeganie regulaminu oraz sprawowanie kontroli nad innymi Graczami/Klientami.

§ 10. Odpowiedzialność Użytkownika

1. Tylko Użytkownik jest odpowiedzialny za to, komu udostępnia swoje działki, wyspy, przedmioty itd.
2. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za wymiany Usługami, przedmiotami, przysługami a Administracja Craftapple Network nie wnika w ich przebieg.
3. Klient nie może odsprzedawać, udostępniać, oddawać itd. swoich kont.
4. Gracz nie może odsprzedawać, udostępniać, oddawać itd. swoich kont.
5. Klient posiadający płatną usługę, nie może udostępniać jej zalet innym Graczom (np. naprawa przedmiotów itd.) pod groźbą jej utraty bez zwrotu poniesionych kosztów.
6. Użytkownik nie może sprzedawać wirtualnych przedmiotów w zamian za twardą walutę.
7. Użytkownik nie może rozpowszechniać informacji mogących zaszkodzić interesom Craftapple Network .

§ 11. Odpowiedzialność, zobowiązania Craftapple Network

1. Craftapple Network ponosi odpowiedzialność za niewykonanie lub nienależyte wykonanie Usług, chyba że nastąpiło ono z przyczyn, za które Craftapple Network nie ponosi odpowiedzialności.
2. Craftapple Network nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie Usług, jeżeli było ono następstwem okoliczności w szczególności takich, jak:
 - a. Wywołanym działaniem lub zaniechaniem podmiotów innych niż Craftapple Network brakiem ciągłości świadczenia Usług.
 - b. Awarii sprzętu lub oprogramowania, której Craftapple Network nie mógł zapobiec i na powstanie której nie miał wpływu.
 - c. Działania siły wyższej.
 - d. Nieprawidłowym korzystaniem z Usług przez Użytkownika:
 - I. Naruszenia przez Użytkownika postanowień Regulaminu, przepisów prawa.
 - II. Uzyskania dostępu do Konta Użytkownika przez niepowołane osoby.
 - III. Nieumiejętnym korzystaniu z Usług.
 - IV. Innych nieprzewidzianych przez Regulamin nieprawidłowości generowanych przez Użytkownika.
 - e. Działaniem wirusa komputerowego.
 - f. Wszelkiej maści ataków (DDoS, DOS, UDP flood, TCP flood, Proxy).
3. Craftapple Network nie ponosi odpowiedzialności za utracone wirtualne korzyści Użytkownika.
4. Craftapple Network zobowiązuje się do nie rozsyłania Spamów.

§ 12. Prawa Craftapple Network

1. Craftapple Network ma prawo do robienia przerw technicznych w związku z obsługą, rozbudową i konserwacją systemu teleinformatycznego. W przypadku przedłużenia przerwy o 10h, Craftapple Network może wydawać rekompensaty.
2. Craftapple Network poinformuje o przerwie technicznej (za pośrednictwem forum: <http://craftapple.pl/forum>) chyba, że uzna to za zasadne.
3. Administracja serwerów Minecraft Craftapple Network ma prawo resetować wirtualne światy, bez konieczności informowania o tym.
4. Craftapple Network w dowolnym momencie ma prawo wprowadzić nową edycję danego serwera Minecraft, usuwając wszystko (§ 6. pkt. 4).

§ 13. Taryfikator kar

Niniejszy Taryfikator Kar, jest spisem kar które może nałożyć Ekipa/Administracja za niestosowanie się do Regulaminu. Na serwerach Minecraft Craftapple Network, obowiązuje zasada pierwszego bana tymczasowego, oznacza to, iż **pierwsze** poważniejsze wykroczenie, będzie karane banem tymczasowym. Taryfikator Kar przy każdym punkcie odsyła do danego paragrafu i punktu, w którym znajduje się opis wykroczenia, w celu niepowielania treści. Taryfikator Kar służy głównie Ekipie/Administracji.

1. (§ 3. Pkt. 1) Na serwerach zainstalowane jest odpowiednie zabezpieczenie, natomiast jeżeli delikwent w celu obejścia go, stosuje kropki, przecinki itp. między literami np. „C.A.P.S” należy wyrzucić go z serwera. Jeżeli po powrocie nie przestaje wykonywać tej czynności, należy ponownie wyrzucić go z serwera, jeżeli nadal będzie to robić, proszę wymierzyć karę w postaci wyciszenia od 1 min do 24h.
2. (§ 3. Pkt. 2) Wulgarnie zachowanie, obrazy etc. karane wyrzuceniem z serwera (do dwóch razy), następnie wyciszenie od 1min do 48h lub ban tymczasowy od 1h do 24h. W zależności od stopnia wykroczenia.
3. (§ 3. Pkt. 6) Nadanie ostrzeżenia, jeżeli ostrzeżenie zostanie zignorowane, ponowienie próby. Jeżeli dalsze próby zawiodą: wyrzucenie z serwera, ban tymczasowy od 1h do 3h dla przedmiotów oraz ban tymczasowy od 1h do 12h dla Usług. Usługę (np. klan) należy zgłosić na forum w celu usunięcia.
4. (§ 3. Pkt. 8) Wyrzucenie z serwera do 3 razy, następnie wyciszenie od 1min do 2h.
5. (§ 3. Pkt. 9) Ban tymczasowy na 21 dni dla świadomego i celowego działania oraz ban tymczasowy na 7 dni dla działania nieświadomego lub niecelowego.
6. (§ 4. Pkt. 1) Modyfikacje wspomagające rozgrywkę z wyjątkiem X-Ray - od 7 do 14 dni bana.
7. (§ 4. Pkt. 1) Modyfikacja X-Ray - 7 dni bana.
8. (§ 4. Pkt. 3) Kara Identyczna jak dla łamiącego regulamin.

9. (§ 4. Pkt. 6) W zależności od stopnia wykroczenia i powagi błędu - ban od 12h do 14 dni.
10. (§ 4. Pkt. 9) Mechanizm zniszczyć lub zgłosić do zniszczenia, w przypadku poważniejszych mechanizmów wymierzyć karę wedle uznania (z zachowaniem zasady bana tymczasowego).
11. (§7. Pkt. 2.) Niezastosowanie się będzie skutkowało wymierzeniem kary w postaci wyrzucenia z serwera, gdy to nie skutkuje Ban na 48h.
12. (§7. Pkt. 4.) Niezastosowanie się będzie skutkowało wymierzeniem kary w postaci wyrzucenia z serwera, gdy to nie skutkuje Ban na 24h.
13. (§7. Pkt. 5.) Niezastosowanie się będzie skutkowało wymierzeniem kary w postaci wyrzucenia z serwera, gdy to nie skutkuje Ban na 24h.
14. (§7. Pkt. 7.) Niezastosowanie się będzie skutkowało wymierzeniem kary w postaci Bana na 48h.
15. (§7. Pkt. 8.) Niezastosowanie się będzie skutkowało wymierzeniem kary w postaci Bana permanentnego.
16. (§7. Pkt. 9.) Niezastosowanie się będzie skutkowało wymierzeniem kary w postaci ostrzeżenia -> Banem do 14 dni/usunięciem kanału.
17. (§7. Pkt. 10.) Niezastosowanie się będzie skutkowało wymierzeniem kary w postaci Bana na 24h.
18. (§7. Pkt. 17.) Takie zachowanie będzie banowane notorycznie.
19. (§7. Pkt. 20.) Niezastosowanie się będzie skutkowało wymierzeniem kary w postaci Bana na 7 dni.

Jeżeli delikwent po wymierzeniu kary w postaci bana tymczasowego powróci po jego upływie i dopuści się kolejnego wykroczenia, należy zastosować ban permanentny. UWAGA! Tylko w przypadku poważniejszych wykroczeń (Cheaty, xray, reklama, **bardzo poważne** naruszenia Netykiety itp.), w przypadku wykroczeń lżejszych, ponowić ban tymczasowy. Powyższy Taryfikator Kar jest kierowany głównie do Ekipy/Administracji. Kwestie nieuregulowane niniejszym taryfikatorem, są karane wedle uznania przez Ekipę/Administrację.

§ 14. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem Craftapple Network podejmie decyzję wedle uznania.
2. Wszelkie spory Craftapple Network będzie starało załatwić polubownie, jeżeli nie będzie to możliwe, spór zostanie rozstrzygnięty przez Sąd Powszechny.
3. W przypadku zakończenia działalności Craftapple Network nie realizuje wszelakich zwrotów.
4. Niniejszy regulamin wchodzi w życie dnia 22.08.2015r, wraz z późniejszymi zmianami.